

Échange ERASMUS+ au Lycée Livet dans le cadre de l'échange avec le lycée Attilio Bertolucci



Nous sommes ravis de partager sur les principaux éléments de l'échange pédagogique ERASMUS+ qui s'est déroulé du 15 au 19 avril 2024 au Lycée Eugène Livet. Cet échange a réuni 16 élèves italiens de seconde du Lycée Attilio Bertolucci de Parme, accompagnés de 3 enseignants ^[1], avec nos 17 élèves de seconde 9 "eTwinning - Sciences de la vie et de la terre et sciences de l'ingénieur-" ainsi que 2 enseignants français.

Les ateliers de cet échange sont centrés sur la thématique validée par la structure Européenne eTwinning "Bringing Virtual Reality benefits in scientific experiments (Apporter les bénéfices de la réalité virtuelle dans les expériences scientifiques)" mobilisé sur cette année 2023 – 2024. Ils témoignent de l'objectif de développer les compétences transversales des élèves en communiquant en langue anglaise. La diversité des partenaires est un choix qui nous paraît essentiel pour enrichir les élèves.

Activités Réalisées durant cette semaine au lycée Livet qui fait suite à la mobilité des élèves Français à Parme en novembre 2023 :

1. Accueil et Découverte :

- Le séjour a débuté par un petit-déjeuner d'accueil suivi d'une visite guidée du Lycée Eugène Livet.
- Un jeu piste entre le lycée Nantais et le site des machines de l'île utilisant une clé numérique pour progresser dans les étapes du jeu.

2. Expériences Scientifiques :

- Les élèves ont participé à des expériences pédagogiques, telles que la mesure d'absorbance lumineuse sur végétaux [1] à l'aide d'un spectrophotomètre à base de carte Arduino et de LEDs paramétrables en couleur, la soudure de circuits imprimés avec des composants en surface (CMS) sur une carte microcontrôleur ATtiny 85, et la programmation pour contrôler des LEDs CMS d'une clé USB numérique.

3. Activités Créatives :

- Les élèves ont mis en pratique leur créativité en fabriquant des casques de réalité virtuelle en DIY grâce à la découpe laser de planches de médium, avec un design fourni par le collège Anne de Bretagne d'Orvault. Ces casques permettent l'affichage et la transmission des contenus expérimentaux mise en œuvre durant ce projet.

4. Découvertes Culturelles :

- L'échange a été également l'occasion de découvrir le patrimoine local, notamment les Machines de l'île de Nantes et leurs galeries associées. La différence des rythmes scolaire a également été souvent évoquée par les participants.

5. Workshops Collaboratifs :

- Le FABLAB Nantais "PING – Hyperlien" a offert une expérience singulière permise par leur installation innovante : les élèves ont fabriqué par découpe laser et codé un dispositif lumineux simulant les cinq anneaux olympiques en préparation des Jeux de Paris 2024.
- La Maison des Hommes et des Techniques de Nantes, a permis aux élèves d'explorer la technique du "light painting" pour créer des images artistiques.
- La Jules Verne Manufacturing Academy a immergé le groupe d'élèves dans une série d'ateliers et d'Escape Game centrés sur les enjeux de l'industrie 4.0.

6. Partage et Au Revoir :

- Le séjour s'est conclu par des présentations orales et un au revoir émouvant avant le départ des élèves italiens vers Parme.